

Programma zaalvoetbal

2015-2016

poule E4, D3 en D4



Sporthal "De Beek" te Hardenberg

Poule D3

- 1 HHC D6a
- 2 HHC D6b
- 3 SVV/Kloosterhaar D1a
- 4 SVV/Kloosterhaar D1b
- 5 Bergentheim D2a
- 6 Bergentheim D2b

19-12-2015

16-1-2016

6-2-2016

speeltijd: 18 minuten

tijd	wedstrijd		
8:00	HHC D6a	-	HHC D6b
8:20	SVV/Kloosterhaar D1a	-	SVV/Kloosterhaar D1b
8:40	HHC D6a	-	SVV/Kloosterhaar D1b
9:00	HHC D6b	-	SVV/Kloosterhaar D1a
9:20	HHC D6a	-	SVV/Kloosterhaar D1a
9:40	HHC D6b	-	SVV/Kloosterhaar D1b

19-12-2015
uitslag
-
-
-
-
-
-

16-1-2016
uitslag
-
-
-
-
-
-

6-2-2016
uitslag
-
-
-
-
-
-

8:00	HHC D6a	-	HHC D6b
8:20	Bergentheim D2a	-	Bergentheim D2b
8:40	HHC D6a	-	Bergentheim D2b
9:00	HHC D6b	-	Bergentheim D2a
9:20	HHC D6a	-	Bergentheim D2a
9:40	HHC D6b	-	Bergentheim D2b

-
-
-
-
-
-

-
-
-
-
-
-

-
-
-
-
-
-

8:00	Bergentheim D2a	-	Bergentheim D2b
8:20	SVV/Kloosterhaar D1a	-	SVV/Kloosterhaar D1b
8:40	Bergentheim D2a	-	SVV/Kloosterhaar D1b
9:00	Bergentheim D2b	-	SVV/Kloosterhaar D1a
9:20	Bergentheim D2a	-	SVV/Kloosterhaar D1a
9:40	Bergentheim D2b	-	SVV/Kloosterhaar D1b

-
-
-
-
-
-

-
-
-
-
-
-

-
-
-
-
-
-

Nog enkele richtlijnen en spelregels:

- Hou de sporthal **schoon!!!!** Hier zal door de organisatie streng op worden toegezien.
- De zaal mag **alleen** betreden worden met sportschoenen voorzien van **blanke** zool.
- Het **als eerste genoemde team** heeft de aftrap en verdedigt de linkerkant (vanaf de kantine gezien).
- wedstrijdduur conform wedstrijdschema.
- Er mag **doorlopend** gewisseld worden.
- Er word gespeeld met **4 veldspelers** en **1 keeper**.
- **Te laat** aanwezig: Indien een team te laat aanwezig is, wordt dit bestraft met een **reglementaire 3 - 0 nederlaag**.
- Aan het begin van het toernooi **de spelerslijst** inleveren bij de toernooileiding.
- Een overwinning levert **3 punten** op, een gelijk spel **1 punt** en een nederlaag **0 punten**.
- De keeper mag een terugspeelbal **niet** in de handen pakken (veldregels).
- De keeper mag de bal alleen **uitgooien** (**niet** uittrappen).
- Er mag van **alle afstanden** gescoord worden; behalve uit een intrap, en door een rechtstreekse uitworp van de keeper.
- Bij de eindstanden telt achtereenvolgend het aantal punten, dan het doelsaldo, dan het aantal gescoorde doelpunten en dan het onderlinge resultaat. Wanneer de stand dan gelijk is, worden 3 strafschoppen genomen.
- Overige **problemen** gedurende het toernooi worden door de zaalleiding behandeld.
- De organiserende verenigingen zijn niet aansprakelijk voor vermissingen, diefstal, schade of anders gedurende het toernooi.

KNVB TEAM OPGAVE

Naam vereniging:

Elftal:

Naam leider(s):

Deze opgave is geldig voor alle wedstrijden van de zaalcompetitie en moet eenmalig, op de 1ste wedstrijddag worden ingeleverd. Op basis van deze opgave wordt o.a. het juiste aantal vaantjes besteld.

	Naam speler	Geboortedatum
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

Handtekening Leider

Datum

.....

.....